

Maan vaihto - kaikki muuttaa!

Leikki toimii hyvin lämmittelynä, jossa muuttomies ottaa kiinni muuttajia.

Toimintamuoto: Pelit ja leikit

Kesto väh: 5 min

Liikuntataidot: Juokseminen, kääntyminen, kehontuntemus ja -hallinta

Välineet: Voi käyttää polttamiseen pehmeää palloa.



Eteneminen:

Valitaan muuttomies ensimmäiselle kierrokselle. Muut osallistujat piirtävät itselleen kotimaan, jonka sisään asettuvat. Muuttomiehen huutaessa " kaikki muuttaa!", tulee kaikkien lähteä vaihtamaan kotimaata. Muuttomies yrittää saada kiinni maan vaihtajia. Kun maan vaihtaja ehtii turvaan uuteen kotimaahansa, ei häntä voi ottaa kiinni. Kiinni jääneistä tulee muuttomiehen apureita. Se, jonka muuttomies sai kiinni ensimmäiseksi, pääsee uudeksi muuttomieheksi.

Huomioitavaa:

Leikki toimii niin sisällä salissa kuin ulkonakin.

Helpottaminen:

- pesien matkat voivat vaihdella
- muuttomiehiä voi olla alusta alkaen useampia
- voidaan sopia, että kaikkia otetaan kiinni tasapuolisesti

Vaikeuttaminen:

- oman kotimaan voi nimetä
- haastavuutta leikkiin saa jos reittejä suunnittelee

Tietoisuus ja käsitteet:

Lapsi osaa havainnoida muiden liikettä ja säädellä omaa liikkumistaan suhteessa muihin.

Vaihtoehtoiset toimintaympäristöt:

Kenttä ja piha, maasto ja luonto, sali